



# DETEKTIV-PARTY

Hier findest du ein paar Ideen für die perfekte Detektiv-Party mit Kindern:

**Hauptaktivität:** Als Hauptaktivität der Detektiv-Party können die kleinen Detektiv:innen einen Trail absolvieren und dabei ein Schatz suchen oder ein Kriminalfall lösen. Falls dir eher ein «Forscher:innen-Nachmittag» vorschwebt, empfehlen wir dir eine Home-Expedition. Mehr Informationen zu den Trails findest du auf Seite 1.

**Spielideen:** Bleibt vor oder nach der Hauptaktivität noch Zeit zum Spielen, findest du auf Seiten 2 und 3 ergänzende Spielideen für die kleinen Detektiv:innen.

**Lupen- und/oder Detektiv-Dachs-Kekse:** Auf Seite 4 verraten wir, wie du (allenfalls gemeinsam mit den Detektiv:innen) tolle Lupen- und/oder Detektiv Dachs-Kekse backen kannst. Suchst du ein Rezept für einen coolen Detektiv-Geburstagskuchen, empfehlen wir dir unseren Detektiv Dachs Geburstagskuchen. Das Rezept findest du unter [www.detektiv-dachs.ch/kindergeburtstag](http://www.detektiv-dachs.ch/kindergeburtstag).

**Geschenke:** Auf Seite 5 findest du weitere Ideen rund um die Detektiv-Party sowie kleine Erinnerungsgeschenke für die Detektiv:innen.



## Hauptaktivität: Suche einen Schatz , löse einen Kriminalfall oder begib dich auf eine Home-Expedition

In zahlreichen Städten in der Schweiz, Deutschland und Österreich gibt es Detektiv-Trails und Krimi-Trails. Bei den Detektiv-Trails müssen Rätsel gelöst und eine Schatztruhe gefunden werden. Beim Krimi-Trail geht es darum, einen Kriminalfall zu lösen und den oder die Täter:in zu überführen. Die Trails können in Gruppen absolviert werden.

Wenn lieber ums Haus herum gerätselt werden soll, empfehlen wir den Detektiv-Trail Home und Krimi-Trail Home. Es handelt sich dabei um ein Set – ein pdf-Dokument –, welches du nach dem Kauf bequem zu Hause ausdrucken und dann den entsprechenden Trail praktisch bei dir zu Hause anlegen kannst. Die Vorbereitungszeit beträgt dabei ca. 1–1.5 h.

Falls dir ein «Forscher-Geburtstag» entspricht, ist die Home-Expedition die perfekte Idee für deine Party. Begib dich auf eine Expedition ums Haus herum, löse die Forscherfragen (inkl. Experimente) und erhalte dein Forscherdiplom. Egal ob eine Expedition zum Thema Ernährung, Feuer, Wald, Wasser oder Wiese – hier ist für jeden etwas dabei.

Weitere Informationen und Kaufmöglichkeit zu den Trails kannst du den aufgeführten Webseiten entnehmen.

[www.detektiv-trails.com](http://www.detektiv-trails.com)

[www.krimi-trails.com](http://www.krimi-trails.com)

[www.home-expedition.com](http://www.home-expedition.com)



## Ergänzende Spielideen für vor- oder nachher:

Bleibt vor oder nach dem Trail oder der Home-Expedition noch Zeit zum Spielen, findest du hier zusätzliche Spielideen für die Detektiv:innen.

### Gegenüberstellung

**Das braucht es dazu:** Sachen zum Verkleiden (z. B. Mütze, Schal, Sonnenbrille, Kette, Handschuhe, Baseballmütze)

**Und so geht es:** Bei diesem Geburtstagsspiel können die kleinen Detektiv:innen ihre Spürnase und vor allem ihr gutes Gedächtnis beweisen. Für das Spiel wird ein oder eine Detektiv:in ausgewählt. Die anderen Kinder sind die Verdächtigen. Der oder die Detektiv:in muss für die Vorbereitung des Spieles kurz das Zimmer verlassen oder sich mit dem Rücken zu den anderen Kindern drehen. Während der oder die Detektiv:in nicht guckt, verkleiden sich die Verdächtigen mit jeweils zwei der vorbereiteten Kleidungsstücke. Ein Kind setzt beispielsweise eine rote Mütze und eine Sonnenbrille auf. Ein anderes einen grünen Schal und blaue Handschuhe und so weiter. Wenn die Verdächtigen sich fertig verkleidet haben, darf der oder die Detektiv:in sich umdrehen bzw. wieder ins Zimmer. Er oder sie hat nun eine Minute lang Zeit, sich die verdächtigen Partygäste mit der jeweiligen Verkleidung einzuprägen. Ist die Minute vorbei, so muss sich der oder die Detektiv:in wieder umdrehen oder das Zimmer verlassen. Jetzt tauschen schnell zwei Kinder ihre Verkleidungen. Der oder die Detektiv:in darf das Zimmer wieder betreten und muss herausfinden, welche zwei Kinder ihre Verkleidung getauscht haben.

**Variante:** Es können auch mehrere Kinder zusammen ein Detektiv-Team bilden und zusammen erraten, welche Kids ihre Kleidungsstücke getauscht haben. Welches ist das beste Detektiv-Team?

### Nasen- und Gaumendetektive

**Das braucht es dazu:** Tücher, um die Augen zu verbinden. Lebensmittel wie Schokolade, Apfelsaft, Zitrone etc. Duftende Dinge wie Seife, Rose, Zimt etc.

**Und so geht es:** Verbinde die Augen der Kinder. Nun müssen sie an verschiedenen Gegenständen schnuppern oder diese essen und herausfinden, nach was es duftet, bzw. nach was es schmeckt. Welches Kind errät am meisten und ist der oder die beste Detektiv:in?

### Vergiftete Smarties

**Das braucht es dazu:** Smarties

**Und so geht es:** Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst viele Smarties zu essen, bevor man das «vergiftete» erwischt. Dafür werden pro Runde zehn Smarties in einer Reihe auf einem Teller verteilt. Ein Kind wird nun aus dem Raum geschickt. Bevor es den Raum verlässt, versucht es sich die Reihenfolge der Farben zu merken. Die anderen Kindern tauschen nun ein Smarties aus, nehmen also ein Smarties weg und platzieren stattdessen ein «vergiftetes» Smarties einer anderen Farbe. Nun wird das Kind wieder hereingeholt und darf sich an den Smarties bedienen. Es darf so lange essen, bis es das vergiftete Smarties erwischt. Hat es Glück, kann es alle bis auf eben dieses «vergiftete» Smarties essen.



## Geschicktes Verhör

**Das braucht es dazu:** Papier, Stift

**Und so geht es:** Das Täter-Team überlegt sich eine berühmte Persönlichkeit und notiert ihren Namen auf einen Zettel. Die Detektive dürfen dem Täter oder der Täter:in 20 Fragen stellen um herauszufinden, welche Persönlichkeit er resp. sie sich ausgedacht hat. Der oder die Täter:in darf die Fragen nur mit «ja» und «nein» beantworten. Errät ein Detektiv-Team die berühmte Persönlichkeit, so hat es gewonnen. Wenn nach 20 Fragen kein Detektiv die berühmte Persönlichkeit erraten hat, gewinnt das Täter-Team.

## Mord von hinten

**Das braucht es dazu:** So viele Zettel wie Mitspieler, Stift

**Und so geht es:** Beschriftet einen Zettel mit «Mörder:in» und einen mit «Detektiv:in». Alle anderen Zettel bleiben unbeschriftet. Faltet alle Zettel zusammen. Alle Mitspieler:innen setzen sich im Kreis zusammen. Alle Mitspieler:innen zieheneinen Zettel und gucken ihn geheim an. Der oder die Detektiv:in gibt sich zu erkennen. Das Spiel kann nun beginnen. Alle Mitspieler:innen müssen in einem begrenzten Feld umherlaufen. Der oder die Mörder:in muss nun die anderen Mitspieler:innen ermorden resp verletzen, indem er oder sie sie am Rücken berührt. Wer am Rücken berührt wird macht noch Schritte und fällt dann an den Boden. Der Detektiv gewinnt, wenn er den oder die Mörder:in erwischt, bevor alle Mitspieler:innen tot sind. Wenn der oder die Detektiv:in den falschen Mörder überführt, hat der oder die Mörder:in verloren.

## Pantomime

Manchmal ist es nötig, dass man sich als Detektiv-Team in brenzligen Situationen wortlos verständigen kann. Darum geht es in diesem Spiel. Die Gruppe wird in zwei Mannschaften geteilt. Jede Mannschaft schreibt die zu ratenden Begriffe aus jeweils zuvor zu definierenden Kategorien auf jeweils einen Zettel und faltet diese zusammen. Sehr gut eignen sich zum

Beispiel Begriffe aus den Kategorien «Tiere», «Berufe» oder «Gegenstände». Die Zettel mit den Begriffen kommen auf zwei Haufen. Ein:e Spieler:in zieht einen Begriff der gegnerischen Mannschaft und erklärt ihn seiner Gruppe pantomimisch, also ohne Worte und Geräusche. Der Timer wird auf eine Minute gestellt. Dies erhöht den Druck und die Dynamik des Spiels. Die Mannschaft, die den Begriff in der vorgegebenen Zeit erraten hat, bekommt einen Punkt. Spielform «Pantomimen-Stafette»: Alternativ können sich die beiden Teams auch in einer Reihe hintereinander aufstellen. Dann zieht der jeweils hinterste Spieler jeweils einen Begriff der gegnerischen Mannschaft und erklärt der zweithintersten Person seiner Gruppe den Begriff pantomimisch. Dieser erklärt dann den Begriff der drithintersten Person etc. Die vorderste Person versucht, den korrekten Begriff zu erraten.

## Wer hat die Bank ausgeraubt?

**Und so geht es:** Das kostenlose Würfel- und Brettspiel für zu Hause kannst du unter diesem Link herunterladen:  
[www.krimi-trails.ch/produkt/krimi-trail-cards-brettspiel](http://www.krimi-trails.ch/produkt/krimi-trail-cards-brettspiel)

## Rätselkrimi lösen

Unter [www.raetselkrimi.ch](http://www.raetselkrimi.ch) findest du einige Rätselkrimis, welche ihr als Gruppe lösen könnt. In jedem Kapitel dieser spannenden Krimi-Geschichten lösen die Spieler:innen ein Rätsel, welches sie der Lösung des Falls näher bringt. Damit nicht alle Spieler:innen alle Rätsel lösen müssen und um etwas schneller ans Ziel zu kommen, können die Rätsel auf die verschiedenen Spieler:innen aufgeteilt werden.



## Backidee: Lupen-Kekse

Hier verraten wir ein tolles Rezept für die Detektiv-Lupen-Kekse. Die Kekese sind nicht nur ein leckerer Snack für die Detektivparty sondern können auch als «Namensschild» zur Sitzplatzbeschriftung genutzt werden. Die aufgelisteten Zutaten für die Lupen-Kekse reichen ca. für 15–20 Lupen.

### Teig

- 150 Gramm Butter
- 100 Gramm Zucker
- 1 Ei
- 250 Gramm Mehl
- Teelöffel Backpulver

### Dekoration

- Päckchen Schokoladenkuvertüre
- Weiteres Dekomaterial (z. B. Zuckerschrift)
- 20 Holzspachtel (erhältlich z. B. in der Apotheke)



Für den Teig werden alle Zutaten gut verknetet und in einer Frischhaltefolie ungefähr 30 bis 60 Minuten im Kühlschrank gekühlt. Nach dem Kühlen wird der Teig nochmal gut durchgeknetet und auf eine Dicke von ca. 5 Millimetern ausgerollt. Mit einer großen, runden Ausstechform von ungefähr 6 Zentimetern Durchmesser werden runde Plätzchen ausgestochen. Sollten Sie keine Ausstechform in dieser Größe haben, können Sie die Kekse für die Detektivparty auch mit einem Glas ausstechen. Die ausgestochenen Kekse werden auf ein Backblech mit Backpapier gelegt. Unter die Kekse schieben Sie mindestens 5 Zentimeter tief die Holzspachtel. Drücken Sie den Teig noch etwas fest, so dass die Plätzchen später gut auf den Spachteln halten. Die Kekse werden nun, zusammen mit den Spachteln, für ca. 10 bis 15 Minuten bei 180 Grad im Backofen gebacken.

Lassen Sie die Keks-Lupen nach dem Backen abkühlen. Währenddessen schmelzen Sie die weiße und braune Kuvertüre im Wasserbad. Wenn die Kekse abgekühlt sind, werden Sie zuerst mit der weißen Schokolade überzogen. Danach wird der Plätzchenrand mit der braunen Kuvertüre überzogen. Nach dem Abkühlen der Schokolade wird mit Zuckerschrift der Name der Kinder in die essbaren Detektivlupen geschrieben.

### Backidee Geburtstagskuchen:

Unter [www.detektiv-dachs.ch/kindergeburtstag](http://www.detektiv-dachs.ch/kindergeburtstag) findest du das Rezept für den Detektiv-Dachs-Geburtstagskuchen sowie eine step-by-step-Anleitung dazu.



Als Alternative und Ergänzung zu den Lupen, kannst du aus dem Teig mit Hilfe unserer Detektiv Dachs Ausstechform kleine Detektiv-Kekse ausstechen. Die Ausstechform kannst du auf folgenden Webseiten bestellen:

[www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen](http://www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen)

[www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen](http://www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen)



## Einladung und Dekoration

Auf unseren Webseiten können diverse Artikel wie eine Detektiv-Einladungskarte, Tischsets und Detektiv-Ausweise gratis heruntergeladen und ausgedruckt werden.

[www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen](http://www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen)  
[www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen](http://www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen)

## Kleine Detektiv-Erinnerungsgeschenke

Kleine Geschenke als Preise oder einfach als tolle Erinnerung an die Detektiv-Party können auf den folgenden Webseiten bestellt werden.

[www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen](http://www.krimi-trails.ch/fanartikel-kaufen)  
[www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen](http://www.detektiv-trails.com/fanartikel-bestellen)

Hier gibt es viele tolle Geschenke für die kleinen Detektive.

